

Що таке скринінг та як він працює?

Листопад 2023

#EUenlargement

Що це?



Процес скринінгу – перший етап переговорів про вступ



Це аналітичний огляд законодавства ЄС



Він дозволяє країнам-кандидатам ознайомитися із законодавством ЄС

Як це працює?

Скринінг – це процес, який проводиться спільно Єврокомісією та країною-кандидатом і стосується 33 розділів законодавства ЄС.



- 1 Основи
- 2 Внутрішній ринок
- 3 Конкуренція та інклюзивний розвиток
- 4 Зелений порядок денний і стале сполучення
- 5 Ресурси, сільське господарство й політика згуртованості
- 6 Зовнішні відносини

33 розділи об'єднані у **шість тематичних блоків** відповідно до переглянутої методології розширення, розробленої у 2020 році.

Скринінг кожного блоку проводиться окремо*, що дозволяє визначити сфери для прискореної інтеграції.

* Розділи «34. Інституції» та «35. Інші питання» розглядатимуться окремо.

Скринінг проводиться у два етапи:



Роз'яснювальна сесія:

Єврокомісія роз'яснює законодавство ЄС розділ за розділом у контексті узгодження законодавства та відповідної адміністративної спроможності



Двостороння сесія:

країна-кандидат представляє свою позицію щодо підготовки до прийняття та імплементації законодавства ЄС за кожним розділом

Після двосторонніх зустрічей
Європейська комісія складає звіт
про скринінг кожного блоку, де:



оцінює **ступінь
готовності** країни-
кандидата за кожним
розділом



інформує про **плани**
країни-кандидата



містить **відповіді**
на питання, які, ймовірно,
виникнуть під час
переговорів

Результати скринінгу



Завдяки скринінгу буде визначено пріоритети ключових реформ (початкових показників) у кожному блоці.



Рада має прийняти одностайне рішення щодо відкриття відповідного блоку. Вона також може визначити контрольні показники на основі пропозицій Комісії, що містяться у звіті про скринінг щодо такого блоку.

© Європейський Союз, 2022

Цей документ може використовуватися повторно за умови належного посилання на джерело та зазначення будь-яких внесених змін (міжнародна ліцензія Creative Commons Attribution 4.0). Для використання чи відтворення елементів, що не належать ЄС, може знадобитися дозвіл безпосередніх правовласників.

Усі зображення © Європейський Союз, якщо не вказано інше. Графіка © Flaticon – усі права захищені.